

Il gioco a scuola: giochi da tavolo come strumento ludico e didattico

A cura del negozio Lo Stregatto - Imperia

Destinatari: Scuola primaria

Finalità: proporre alla classe una selezione di giochi da tavolo adatti a stimolare lo sviluppo di abilità psico-motorie e tattico-strategiche, competizione e collaborazione.

I giochi proposti offrono spunti di riflessione educativa come l'accettazione di un sistema condiviso di regole, la concentrazione e il rispetto per i compagni di gioco.

Saranno protagonisti delle attività giochi da tavolo di diverso tipo:

- giochi di simulazione;
- giochi di destrezza e rapidità;
- giochi di ruolo ed interpretazione;
- giochi di fantasia e narrazione;
- giochi di strategia;
- giochi di logica, enigmistica, linguistica;
- giochi di cooperazione;

La scelta dei giochi e il progetto in generale possono essere concordati con le insegnanti in base alle esigenze specifiche delle classi.

Incontro con la classe: è prevista una breve introduzione agli alunni, nella quale verranno illustrate le "regole d'oro del buon gioco" e spiegati i giochi da tavolo, lasciando spazio per eventuali domande e chiarimenti.

I bambini vengono poi divisi in gruppi e si inizia a giocare.

Proposta 1: L'incontro ha una durata di circa 2,30 h per un costo di € 80,00

Proposta 2: Incontro come da Proposta 1 e acquisto da parte della scuola dei giochi provati in classe; costo secondo preventivo.



Contatti:

Lo Stregatto,
Piazza U. Calvi 22
18100 Imperia
Tel. 0183.767730
mail: lostregatto@stregatto.net